

Математическая игра «7 Чудес»

К. Н. Бондаренко (2021)



Правила игры

В игре 32 задачи. В начале игры всем командам выдаётся первый блок задач (4 задачи). Когда команда сдаст 2 задачи из блока, то она получает следующий блок задач.

Если задача сдана правильно с первого раза, то команда может выбрать любой кубик. Если со второго — красный, зелёный, желтый или голубой, с третьего — желтый или голубой. Каждый **новый кубик нужно сразу же использовать** для строительства Пирамиды. Пирамида состоит из 3 этажей: на первом этаже 8 кубиков, на втором — 4, на третьем — 1. Пока не построен 1-й этаж, нельзя строить 2-й, пока не построен 2-й этаж, нельзя строить 3-й. Можно сразу строить несколько Пирамид.

Каждую задачу можно сдавать не более 3 раз.

Количество кубиков (для любого числа команд)

Запас кубиков у каждой команды свой. Через каждые 15–18 минут отнимаются по три кубика каждого цвета.

Оранжевые — 16, фиолетовые — 20,
красные — 25, зелёные — 27,
жёлтые — 34, голубые — 36.

Игра для команды заканчивается, если у нее кончились несданные задачи или истекло общее время, отведенное для игры.

Цель игры

Собрать одну или несколько Пирамид и набрать как можно больше очков.

Начисление очков

За каждую построенную Пирамиду команда получает 30 очков (по 10 очков за каждый этаж). Если какой-то этаж не достроен, то команда получает за него столько очков, из скольких кубиков состоит этаж.

Бонусы

Если Пирамида состоит полностью из кубиков одного цвета — 40 очков.

Если первый этаж полностью состоит из кубиков оранжевого цвета — 30 очков,
фиолетового цвета — 25 очков,
красного цвета — 15 очков,
зелёного цвета — 15 очков.

Если второй этаж полностью состоит из кубиков оранжевого цвета — 20 очков,
фиолетового цвета — 15 очков,
красного цвета — 10 очков,
зелёного цвета — 10 очков.