Математическая игра «Спектр»



К. Н. Бондаренко, О.С. Парамонова (2019) обновлённая версия М. Акбари, И.Н. Смирнов (2023)

Правила игры

В игре 21 задача. Задачи распределены на семь групп: красные, оранжевые, жёлтые, зелёные, голубые, синие и фиолетовые. На карточке по кругу расположены номера задач в определённой последовательности (у всех команд одна и та же последовательность). Видны только номера и цвета задач. Команды сдают только ответ на задачу. Каждую задачу можно сдавать только один раз.

В начале игры всем командам выдаются условия всех задач. Начальная позиция у всех команд на карточке—задача 1, а начальная «длина шага»—2. Процесс движения по полю выглядит следующим образом: команда сдает ту задачу, номер которой соответствует положению на карточке. Если задача решена верно, то длина шага увеличивается на один (но не может стать больше, чем 3), а команда выбирает следующей ту задачу, которая расположена на расстоянии «длины шага» от сданной задачи против или по часовой стрелке (ранее сданные задачи при этом не учитываются). Если задача решена неверно, то «длина шага» уменьшается на 1 (но не может стать меньше, чем 1), а команда также выбирает следующую задачу по или против часовой стрелки.

Возможная «длина шага»: 1, 2 или 3.

Игра для команды заканчивается, если у нее кончились несданные задачи или истекло общее время, отведенное для игры.

Цель игры

Набрать как можно больше очков за отведённое время. При равенстве очков место выше занимает команда с меньшим числом сданных задач.

Начисление очков

Задачи красного, оранжевого и жёлтого цвета стоят 1 балл, задачи зелёного и голубого цвета стоят 2 балла, задачи синего и фиолетового цвета стоят 4 балла.

За верное решение всех задач одного цвета команда получает бонусные баллы:

Все задачи красного цвета — 10 баллов.

Все задачи оранжевого цвета — 12 баллов.

Все задачи жёлтого цвета — 15 баллов.

Все задачи зелёного цвета — 18 баллов.

Все задачи голубого цвета — 21 баллов.

Все задачи синего цвета — 25 баллов.

Все задачи фиолетового цвета — 30 баллов.